



04/2020

## Oběžník Kouřící kočky za časů koronaviru

### Jak si zahrát karetní Kočku online

Pro ty, kteří by si rádi zahráli naši úžasnou karetní hru Kouřící kočku online, jsme připravili malý návod, jak na to, abyste se v době omezených možností také mohli po večerech bavit s partou fajn lidí u karet.

#### Jak to funguje?

Online hru na [www.smokingcat.cz](http://www.smokingcat.cz) je možné zahájit za těchto podmínek:

- ✓ Pro online karetní hru je třeba, aby byli k dispozici min. 4 registrovaní a na web přihlášení hráči.
- ✓ Je možné hrát ve více jak 4 hráčích, v 5 či 6, kdy se pauzuje dle systému, přičemž na rozdíl od běžných turnajů vyjde ze hry jediný prohrávající a dále se již nedohrává.
- ✓ Hrajeme nyní takřka každý večer, v těchto časech 20h / 21:30 / 22:00, na hře se lze domluvit individuálně či ve facebookové skupině Smoking Cat – Kouřící kočka a chatu skupiny E-KOČKA.

#### V jaké jsem situaci?

- A. Jsem již registrovaný hráč
- B. Chci být registrovaným hráčem a hrát online hru i turnaje naživo
- C. Chci si zkusit zahrát online hru

#### A. Jsem již registrovaný hráč

- Před první hrou si otestuj přihlášení dostatečně dopředu před domluvenou hrou. Pokud si nevybavuješ své heslo, kontaktuj nás a vygenerujeme ti nové.
- Na [www.smokingcat.cz](http://www.smokingcat.cz) vpravo nahoře se přihlas ke svému profilovému účtu svým emailem a heslem. Vstupte do sekce **Online hra** v menu nahoře vpravo.
- 1 libovolně zvolený hráč založí stůl neboli hru zapsáním hracího slova, které zakládá pouze, když jsou všichni hráči připraveni online hrát. **Hrací slovo** je na dohodě hráčů, volte však slova apolitická a vyvarujte se vulgarit – přeci jen se prohraná slova nerasmazatelně zapisují do profilů poražených.
- Ostatní hráči se sami za sebe přidají ke stolu kliknutím na **Přidat se**.
- Jsou-li všichni připraveni, zakladatel stolu klikne na **Vstoupit** a pak na **Zahájit**, načež jsou všichni automaticky přesměrováni ke stolu do hry.



### Ve hře:

- Vlevo je výpis 4 právě hrajících hráčů, v pořadí jak sedí za sebou. Případní pauzující hráči vidět nejsou a při pauze vidí jen otočené karty, hru a chat. **Žlutě** má označeno jméno vždy ten hráč, který vyjždí.
- Vpravo je k dispozici chat pro společnou komunikaci hráčů u stolu i na pauze.
- **Výmě na karet:** Hráč označí 3 karty, které vystoupí výše, a klikne na políčko **Předat**, které je hned napravo od karet.
- **Výnos karty:** kliknutím na kartu, vynesete kartu. Dle pravidel systém nedovoluje vynést jinou kartu než takovou, která je v základní barvě daného kola.
- **Předchozí štych:** Je možné se podívat na odehraný předchozí štych – na rozdíl od běžné hry i po výjezdu nového kola, a to př es tlačítko **Poslední** vpravo od karet a přepnout tamtéž zpět na **Aktuální** kolo. Nakukování do posledního štychu by však mělo být ojedinelé, jako tomu je v běžné hře, aby se hra, resp. odhoz příliš nezdržoval a taktéž občas může dojít k technickému záseku online hry.
- **Po dohrání každé hry**, i když zrovna pauzujete, je třeba kliknout na políčko **Pokračovat**.
- Server nemá žádný zvukový doprovod, čili je třeba se při hře soustředit a neodcházet myšlenkami na dlouho pryč, aby se tomu zamezilo, je dobré hrát rychle.

Pro online hru je třeba zohlednit některé drobné odchylky od klasických pravidel.

### Mouchy systému

- Na rozdíl od běžné hry vyjždí při hře ten, kdo naposledy prohrál.  
*(V turnajích naživo zůstává pravidlo, že první vyjždí ten, který sedí nalevo od hráče, který prohrál a rozdával.)*
- **Neradno jest měniti si barvu stolu** v sekci Osobní stránka, neb to vymaže sdílené info na profilu hráče, kdo je má vyplněné, a působí to chyby v samotné online hře.
- Hráči nemohou nijak ovlivnit rozesazení u stolu.

### B. Chci být registrovaným hráčem a hrát online hru i turnaje naživo

- Nauč se pravidla hry (viz níže) a domluv se s námi či jinými hráči na zácvičku do hry (30 min).
- Ke své registraci profí hráče nám zašli svůj email, hráčský nick, klubovou příslušnost a svou fotku obličej a založíme ti hráčský profil. Se vším ti rádi poradíme.
- Pokračuj bodem A. a užij si karetní klání s ostatními profí hráči.

### C. Chci si zkusit zahrát online hru

- Seznam se s pravidly hry (viz níže).
- Kontaktuj nás a dle možností tě zapojíme do online hry.



## ZKRÁCENÁ PRAVIDLA KOUŘÍCÍ KOČKY

Hra je určena pro 4 hráče. Hraje se s 32 kartami pro Kouřící kočku, jinak s českými mariášovými kartami.

### A) podstata hry

Hráč se v průběhu hry snaží nasbírat co nejméně trestných bodů, tak aby neprohrál dané kolo a nezískal písmeno hracího hanlivého slova. Trestné body se počítají v každém kole zvlášť. Jsou přiřčeny, jestliže hráč musí vzít štych, kde je zelený svršek / filek / Hejma – 10 bodů, nebo jakákoli srdcová karta. Srdce jsou bodově odstupňované: eso – 5 bodů, král – 4 body, svršek – 3 body, spodek – 2 body, desítka, devítka, osmička a sedmička – 1 bod. Zvláštní „odměnou“ je pak sebrání posledního štychu – 5 bodů. Celkový počet trestných bodů je 33. Kolo může být předčasně ukončeno, má-li jeden z hráčů 17 trestných bodů. Prohrávající obdrží na svůj vrub písmeno hracího slova. Celkově prohrává ten, kdo vyplní hrací slovo jako první všemi písmeny.

### B) rozdávání karet

Na začátku hry se mohou hráči domluvit na tom, kdo bude rozdávat. Rozdávají se všechny karty, po jedné, maximálně po dvou, ve směru hodinových ručiček. V průběhu hry rozdává hráč, který prohrál předchozí kolo...

### C) průběh hry

Na začátku každého kola pošle každý hráč 3 karty, co se mu hodí nejméně, hráči, který od něho sedí nalevo. Nejdřív ale musí tyto karty poslat, a pak teprve se podívat, jaké karty mu poslal hráč sedící po jeho pravé ruce. Vyjždět se může až po výměně těchto 3 karet. Vyjždí hráč sedící po levé ruce rozdávajícího. Lze vynášet jakoukoli kartu. Dále hrají hráči sedící ve směru hodinových ručiček. Daný štych, 4 karet bere hráč, který dal nejvyšší kartu základní barvy, tj. barva karty, která zahájila štych. Vzt štych znamená otočit tyto 4 karty rubem nahoru a položit si je na svou hromádku a poté zahájit další štych.

### D) pravidla

Hráči musí čtít barvu, tedy hrát kartou stejné barvy, jakou má karta, kterou bylo kolo zahájeno. Nemusí se přebíjet. Když hráč nemůže čtít barvu, může hrát jakoukoli kartou. Je zakázáno se předhazovat. Kdokoliv se může podívat do posledního štychu, pokud se už nezahájilo nové kolo. Na jiné odehrané karty se nesmí nikdo dívat.

### E) shoení karet

Když je někomu během hry jasné, že všechno bere, tedy že jednoznačně prohrává nabytými trestnými body (17 a více bodů), může karty "shodit", aby se nezdržovala hra. Když někdo karty shodí, bere všechny karty, co ostatní drží v ruce, bez ohledu na to, jestli by někdo jiný bral štych po tomto shoení karet.

### F) konec kola

Kolo končí po vyčerpání rozdáváných karet, kdy se každému z hráčů sečtou trestné body. Pokud mají dva nebo tři hráči stejný počet bodů, prohrává ten, který vzal Hejmu. Prohrávající obdrží na svůj vrub písmeno. Body, které každý hráč v daném kole nasbíral, se nikam nezapisují a lze je okamžitě zapomenout.

### G) konec hry

Kouřící kočka se nehraje o peníze. Kouřící kočka se hraje na slova. V běžné hře to mohou být nejrůznější ohavnosti, záleží na společném nevkuasu hráčů (politiky, masoví vrazi, neúspěšní sportovci...). Prohrává ten, kdo prohraje hrací slovo, složené z písmen, která v průběhu hry postupně nasbíral.

### H) renonc

Renonc znamená švindl.

A) Renonc, když se hráč napřed podívá na 3 karty, co mu byly poslány, a potom teprve pošle své 3 karty.

B) Renonc nectění barvy. Pokud se hráč dopustí renoncu schválně, má zákaz hry nadosmrti. Většinou se na renonc přijde. V případě renoncu z nepozornosti (slepení karet apod.) mají ostatní hráči právo jeho provinění posoudit. Dané kolo se samozřejmě počítá jako jeho prohra a získává na vrub písmeno!

# Pěknou hru a šťastný list!

## Vaše SCWU